



Orçamento Participativo 2025

União das Freguesias de Braga
(S. José de S. Lázaro e S. João do Souto)

Nome da Instituição ou responsável pelo projeto: Escuteiros de S. Lázaro

E-mail: ca.2@escutismo.pt

Contacto: 960 070 707

Morada: Rua 25 de Abril

Título da Proposta: Jogo da Freguesia

Âmbito de Atuação: Educação

Tempo de execução: até 31/12/2025

Valor da Proposta (até 1.250,00 €): 1.250,00€

Descrição do Projeto:

A nossa Freguesia é a freguesia do centro da cidade de Braga, pelo que é um espaço repleto de história, cultura e vida comunitária.

Acreditamos que existe uma oportunidade única de apresentar a nossa freguesia de uma forma dinâmica, lúcida e interessante dado o elevado número de jovens, estudantes, residentes e visitantes que circulam na freguesia e que a visitam.

Assim, propomos a criação do "Jogo da Freguesia", um jogo de tabuleiro inovador que combina elementos físicos e digitais. O objetivo é proporcionar uma experiência dinâmica e educativa, onde os jogadores possam explorar a freguesia, descobrir factos históricos, culturais e curiosidades, enquanto participam em desafios interativos. Este jogo será tanto disponibilizado em formato físico, como em formato digital. Um estilo de actionbound e peddy-paper.

Este jogo poderá ser um recurso valioso para as escolas, escuteiros e outros grupos juvenis, permitindo que os jovens aprendam de forma divertida sobre o território onde vivem e estudam. Além disso, poderá ser disponibilizado (nas instalações da junta e online) para os próprios residentes e turistas, contribuindo para o reforço da identidade local e o envolvimento comunitário.

Objetivos:

Criar uma ferramenta lúdica e educativa para explorar a freguesia.

Incentivar o conhecimento da história, cultura e património local.

Fomentar a interação entre diferentes gerações e grupos da comunidade.

Proporcionar uma experiência inovadora através da integração de tecnologia digital.

Promover o jogo junto das escolas e grupos juvenis.

O "Jogo da Freguesia" será um jogo de tabuleiro com uma vertente digital. O tabuleiro representará a freguesia, com diferentes locais emblemáticos assinalados. Os jogadores avançarão no percurso através do lançamento de dados e da realização de desafios que podem incluir perguntas de cultura geral, desafios interativos (como procurar um local específico da freguesia e digitalizar um QR code) e pequenas missões de exploração ao ar livre.

A vertente digital permitirá:

Acesso a conteúdos multimédia através da leitura de QR codes presentes no tabuleiro e na freguesia.

Modo de jogo online, onde os jogadores poderão participar remotamente.

Atualizações regulares do jogo para incluir novas informações e desafios.

O "Jogo da Freguesia" incentivará o conhecimento sobre o território de uma forma inovadora, cativando jovens e adultos para explorarem a freguesia de maneira divertida. Ao integrar tecnologia digital, o jogo também se tornará acessível a um público mais vasto, garantindo um impacto duradouro na comunidade.

Com esta proposta, pretendemos valorizar o património da freguesia, promovendo um espírito de descoberta e aprendizagem interativa.

Cronograma das várias fases de execução

Fases:

1 - Pesquisa e Desenvolvimento (2 meses)

2- Produção do Jogo (2 a 3 meses)

3- Divulgação e lançamento (2 meses)

Data de início - maio

Data de fim - dezembro

Valor do investimento - 1.250€

Rubricas de Investimento

Construção do jogo, produção do jogo e divulgação do jogo. Atividade de lançamento do jogo.
(custos com grafismo, design, impressões, lançamento do jogo - dia aberto)

Orçamento Participativo 2025

União das Freguesias de Braga

(S. José de S. Lázaro e S. João do Souto)

